

Конкурсы и олимпиады по информатике

2014-2015

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2014»



Вход

Регистрация

Восстановление пароля

Главная

Часто задаваемые вопросы

Контакты

Объявления

15.09.14. Началась регистрация на конкурсы "Бобёр-2014" и "КИО-2015".

Обратите внимание: На конкурс 2014 года нужно регистрироваться, даже если вы уже зарегистрировались в 2013 году. Т.е. регистрация с 2013 года не переносится на 2014.

ИНФОРМАЦИЯ О «БОБРЕ»

Главные принципы конкурса «Бобёр» заимствованы у математического соревнования «Кенгуру», который очень популярен во всем мире. Отличает его от «Кенгуру» то, что «Бобёр» является полностью компьютеризированным конкурсом и проводится через Интернет в режиме онлайн.

Главная цель конкурса «Бобёр» состоит в том, чтобы способствовать росту интереса у школьников к информационно-компьютерным технологиям (ИКТ) с первых дней пребывания в школе.

АНКЕТА «БОБРА»

Предмет

Конкурс по информатике и информационным технологиям

Статус

Международный. Учитывается при аттестации учителей (подтверждено экспертами АППО Санкт-Петербурга)

Время проведения

10-14 Ноября (в 2014 году)

Форма

Очный, с электронной поддержкой

Необходимые условия для проведения

Наличие компьютерного класса с выходом в Интернет. Для школьников, имеющих



ИСТОРИЯ «БОБРА»

Идея этого конкурса была предложена профессором Валентиной Дагене – заведующей кафедрой методики преподавания информатики института математики и информатики Вильнюсского университета, руководителем национальной олимпиады и автором многих книг по информатике.

Название конкурса родилось во время её путешествия по Финляндии в 2003 году. Деятельность бобров на берегах проток была столь примечательна, что бобра решили выбрать символом конкурса. «Бобры похожи на упрямцев, которые пытаются достичь совершенства в своей деятельности и трудятся до тех пор, пока не достигнут цели. Их повседневная работа сама по себе кажется соревнованием: кто свалит больше деревьев, тот остановит больше проток».

Так и получилось, что конкурс назвали в честь трудолюбивого, умного и живого бобра. Поскольку Литва является инициатором соревнования, сайт российского конкурса решено было называть BEBRAS – так «Бобёр» переводится на литовский язык (<http://bebras.ru>). Так же называется и международный сайт конкурса: <http://bebras.org>. В настоящее время в конкурсе участвуют уже 17 стран: Австрия, Венгрия, Германия, Италия, Латвия, Литва, Нидерланды, Польша, Словакия, Словения, Украина, Финляндия, Франция, Чехия, Швейцария, Эстония, Япония и планируют присоединиться Болгария, Израиль, Испания, Канада и Кипр. Россия включилась в проведение конкурса в 2012 году. Интересно, что конкурсы «Конструируй, исследуй, оптимизируй» и «Бобёр» родились в один год. В сезон 10-летия обоих конкурсов они, наконец, встретились, и началось их взаимно обогащающее сотрудничество.

Организаторы надеются, что конкурс «Бобёр» будет способствовать приобретению навыков, которые необходимы на рынке труда будущего.

I. Цели конкурса

1. Поощрять стремление учеников и учителей более интенсивно использовать информационные технологии в обучении.
2. Увлекать детей информационными технологиями с начала их пребывания в школе.
3. Развивать творческий потенциал учеников, их информационную культуру, вместе с развитием алгоритмического и логического мышления.
4. Выявлять учеников, быстро и творчески использующих информационной технологии.

II. Организаторы конкурса

1. Организацию конкурса «Бобёр» в России осуществляет Оргкомитет конкурса «Конструйуй, исследуй, оптимизиуй»

Регламент

Время на решение задач – **40 минут** (+5 минут на заполнение анкеты), время отсчитывается с момента нажатия кнопки «Начать решение задач»

Задачи и баллы

Предлагается **15 задач** трех уровней сложности: на 6, 9 и 12 баллов соответственно. За неправильный ответ участник получает штраф в размере 1/3 от баллов задачи, который вычитается из общей суммы баллов. При отсутствии ответа на задачу штраф не начисляется (выгоднее пропустить задачу, чем решить её неправильно).

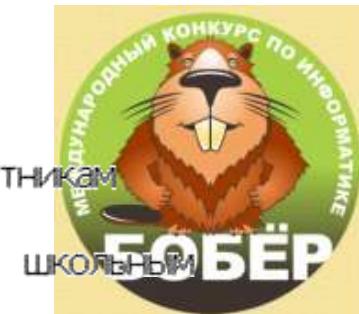
Оглашение результатов

Осуществляется через **две недели** после окончания конкурса

Награды

Грамоты и подарки лучшим участникам

Грамоты и подарки





III. Проведение конкурса

1. К участию в конкурсе допускаются ученики средних школ и средних профессиональных учебных заведений. Участники разделены на четыре возрастные группы (3-4, 5-6, 7-8, 9-10 классы соответственно)*. Параллельно с конкурсом «Бобёр» для 1-2 классов проводится конкурс «Бобрик».
2. Конкурс проводится на базе компьютерных классов школы, имеющих выход в Интернет, либо на базе обычных классов, если у участников есть персональные компьютеры (планшеты) с выходом в Интернет: Школьный организатор обеспечивает самостоятельность работы участников. Конкурс проходит в течение четырех дней (для участников конкурса Бобрик задачи будут открыты на протяжении 5 дней).
3. Общение со школьными организаторами осуществляется через сайт и электронную почту конкурса.

Регистрационный взнос

В 2014 году регистрационный взнос за одного участника равен 60 руб. Можно регистрировать участников сразу на два конкурса: «Бобёр» и «КИО-2015» («Конструируй, исследуй, оптимизируй»), тогда взнос равен 100 руб. (преимущество второго способа состоит в возможности однократного заполнения анкет как участника, так и школьного организатора и получения логинов-паролей сразу на оба конкурса, также можно иметь в виду экономию оплаты услуг банка при переводе регистрационного взноса)*

Требования к школьному организатору

Соблюдение кодекса чести организатора, в основе которого лежит гарантия, что участники будут работать честно и самостоятельно

IV. Премирование участников

1. Итоги подводятся по каждой из возрастных групп отдельно.

2. После соревнования **(через две недели)** все участники могут ознакомиться с результатами, зайдя на сайт конкурса под **своими учетными записями.**

3. **Победители награждаются дипломами** победителей Конкурса и подарками.

4. Школы, которые привлекли наибольшее число участников, и активные школьные организаторы получают грамоты и подарки.

Вопрос. Какой браузер лучше использовать: Explorer или Chrome? Начиная с какой версии?

Ответ. В качестве браузера лучше использовать Хром. Explorer для проведения Конкурса использовать нельзя, так как он не обеспечивает поддержку всех сервисов Конкурса. Версий у хрома очень много, поэтому трудно дать рекомендацию по конкретным версиям. Желательно, конечно, использовать одну из последних 27, 28, 29. Хром самостоятельно обновляет свою версию и, если вы искусственно не ограничиваете его в этом, то, скорее всего, у вас и так уже установлена одна из этих версий.

КОДЕКС ЧЕСТИ ШКОЛЬНОГО ОРГАНИЗАТОРА КОНКУРСА «БОБЁР»

- проводить соревнование можно только в школе, под наблюдением Школьного организатора или его Помощников; организатор должен проследить, чтобы каждый участник работал под своей учетной записью (логином-паролем);
- выдачу участникам их учетных записей (логинов-паролей) для допуска к задачам Конкурса следует производить непосредственно перед началом решения задач (рекомендуется перед тем, как впустить учащихся в класс, где будет проходить соревнование, около каждого компьютера положить листочек с фамилией ученика и его учетной записью (логином-паролем) для участия в соревновании); до начала соревнования учетные записи должны храниться в секрете;
- обеспечить полную самостоятельность работы участников (в том числе, за каждым компьютером не должно находиться более одного участника);
- препятствовать копированию и передаче условий задач и их решений другим ученикам в течение всех дней проведения конкурса.

← → C kio14.multivariant.ru/kio14/main/go/p

Приложения Виртуальная лаборат... CodeCombat - учитель... РАСКРАСКИ.com Бесплатные шаблоны... PR Учебные презентаци... Репозиторий | Электр...

КОНСТРУИРУЙ ИССЛЕДУЙ ОПТИМИЗИРУЙ



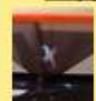
Вход
Регистрация
Восстановление пароля
Главная
Информация о конкурсе КИО 2014
Правила КИО 2014
Оргкомитет
Примеры заданий
Файлы для скачивания

22.06.2014. На сайте выложены сертификаты участников Первой заочной дистанционной олимпиады по дискретной математике и теоретической информатике (ДМ и ТИ -2014).
Также выложены благодарственные письма Школьным организаторам, ученики которых участвовали в олимпиаде. Письмо подписано Председателем жюри олимпиады ректором СПбГЭТУ В.М. Кутузовым.

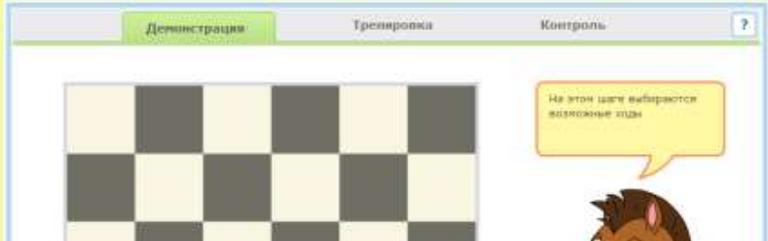
Письма и сертификаты находятся на страницах участников и школьных организаторов, где их можно просмотреть и распечатать. У участников пункт меню называется "Мой ДМТИ сертификат", у организаторов "Мое благодаарственное письмо".

ПРОЕКТЫ КИО

Календарь КИО (ведёт Д.Ю.Усенков)

ноябрь 2013	декабрь 2013	Новости Интернета
Техника Интерактивный сенсорный дисплей для школьной кухни  <p>П фактически, что мы получили возможность привлечь к школьной кухне такого известного дизайнера. Идеи очень? А вот и...</p>	Новости электроники Без границ в Желудке  <p>С японской стороны на днях был показан первый из прототипов беспилотного летательного аппарата с гибким экраном.</p>	Динозавры онлайн!  <p>Г отечественные титаны, наработавшие надежную систему транспорта для космоса, транзисторы которого являются базой для создания беспилотных аппаратов ученых из НИУ МИСиСа.</p>
3D-технологии 3D-принтер отправляется в космос  <p>Г аконы производственных 3D-принтеров являются возможностью "печатать все из ничего", то есть 3D-технологии, если они станут распространены...</p>	Развлечения Самые-самые интернет-игры  <p>Б ез сомнения из всех игр прошлого века сейчас самое время сказать, что уже разработаны золота в этой сфере есть новые игры. Такие новые спектакли, конечно же, интересны...</p>	3D-технологии Будто приехал мастер-класс по 3D-печати  <p>И юстографический мастер Евгений Бородин уже занялся тем, что издал книгу по 3D-печати.</p>

Школа КИО (ведёт В.А.Акимушкин)





Информация о Международном Конкурсе по применению ИКТ в естественных науках, технологиях и математике «Конструирай, Исследуй, Оптимизирай» (КИО)

Учредителями Конкурса является журнал «Компьютерные инструменты в образовании» и Институт продуктивного обучения Российской Академии Образования (ИПО).

Конкурс проводится ежегодно в последних числах февраля – начале марта на трех уровнях:

- начальный уровень – для учеников начальных классов,
- уровень I – для учеников от 5 до 7 класса включительно,
- уровень II – для старших участников.



Правила (КИО-2014)

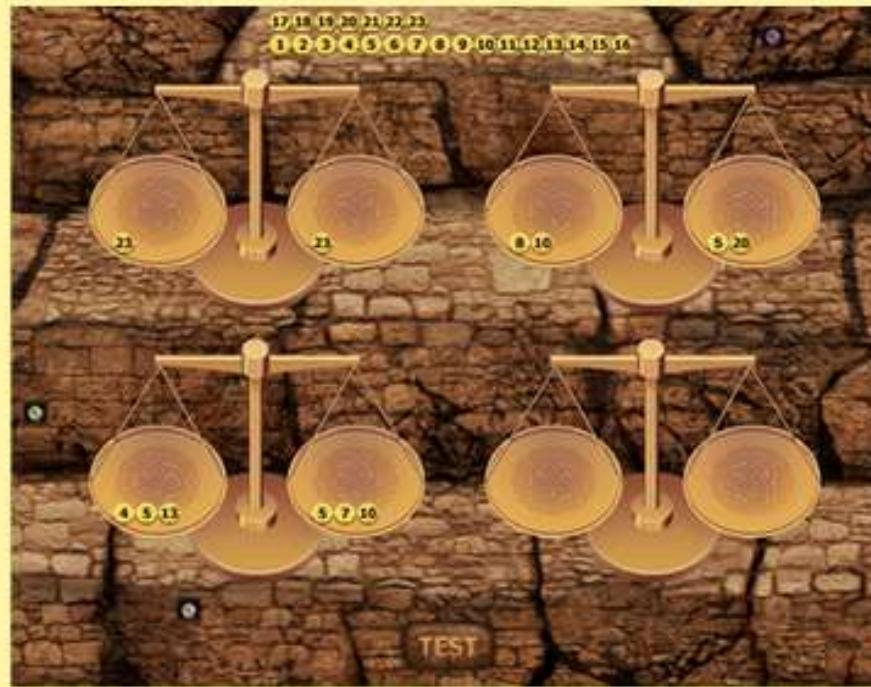
Для участия в Конкурсе необходимо оплатить регистрационный взнос.

Величина регистрационного взноса на участие в КИО-2014 зависит от времени его внесения:

- при оплате регистрационного взноса до 31.12.2013 года величина регистрационного взноса – 60 рублей за каждого участника,
- при оплате регистрационного взноса с 01.01.2014 до 01.02.2014 величина регистрационного взноса – 80 рублей за каждого участника,
- с 01.02.2014 года величина регистрационного взноса устанавливается – 100 рублей за каждого участника.

Сезам, откройся!

От каждого путника, желающего добыть новое сокровище горы Сезам, Дух Горы требует принести несколько серебряных монет. По своему усмотрению Дух обращает часть монет в золотые монеты желтого золота, а остальные - в монеты красного золота, которые немного тяжелее монет из желтого золота. При этом Дух никогда не превращает все монеты в золотые одного вида. Путника, принесшего монеты, Дух испытывает задачей. Он просит не более четырёх раз положить равное число монет на разные чаши весов так, чтобы после превращения монет в золотые равновесие весов хотя бы раз нарушилось. При этом хитрый Дух всегда старается так превращать монеты в два вида золотых, чтобы при всех взвешиваниях весы оставались в равновесии. Вы должны перехитрить Духа и указать такой алгоритм взвешиваний, при котором для выбранного вами числа монет равновесие всегда нарушается.





Освещение города

Муниципалитет маленького городка хочет сэкономить на освещении улиц. Помогите ему разработать схему освещения, расставив фонари так, чтобы они осветили все закоулки города, но число фонарей при этом было минимальным.





Разборы заданий

Разбор задач КИО-2005

1. Шахматы со спящим противником
2. Комбинаторное решение задачи о меандрах для восьми пересечений
3. Автомат для голосования

Разбор задач КИО-2007

1. Занятой бобер
2. Узлы тривиальные и нетривиальные
3. Информационный анализ игры "Быки и коровы"

Разбор задач КИО-2008

1. Флипы
2. Сортирующая схема
3. Качели

Разбор задач КИО-2009

1. Сезам, открайся!
2. Освещение города" или "Свет в лабиринте
3. Задача отшельников" и "Математическое скалолазание

Разбор задач КИО-2010

1. Лазерное шоу
2. Прожорливый тюремщик
3. Математический бильярд и Бильярдный компьютер

Виртуальная лаборат...  CodeCombat - учитель...  РАСКРАСКИ.com  Бесплатные шаблоны...  PR Учебные презентации...  Репозиторий



МЕЖДУНАРОДНАЯ ИГРА-КОНКУРС ПО ИНФОРМАТИКЕ
ИНФОЗНАЙКА

ИНСТРУКЦИИ ПОЛОЖЕНИЕ ДИПЛОМ ПЛАКАТ

ЗАДАЧИ ПРОШЛЫХ ЛЕТ

ДАТА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА 12 ФЕВРАЛЯ 2015

НОВОСТИ

Начат прием заявок на участие в Конкурсе Инфознайка-2015.
29.08.2014

Напоминаем, что для этого Вам нужно зайти на сайт со своим логином и паролем, который вы использовали в прошлом году. Если вы их не помните, то воспользуйтесь формой [Вспомнить имя или пароль] для их поиска и восстановления. Те из вас, кто не принимал участия в конкурсе, должны сначала пройти регистрацию на сайте.

С началом нового учебного года
28.08.2014

Мы поздравляем всех участников конкурса Инфознайка с новым учебным годом! Желаем всем крепкого здоровья и творческих успехов! Пусть конкурсы, в которых Вы участвуете, всегда будут лучшим катализатором в достижении высоких результатов в обучении на протяжении всего учебного года!

ВХОД ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Имя пользователя:

Пароль:

Войти

[Зарегистрироваться](#)
[Вспомнить имя или пароль](#)

ОСНОВНЫЕ ДАТЫ КОНКУРСА

01.09.2014 - 12.02.2015

РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

Если вы принимаете участие в игре впервые, то Вам нужно зарегистрироваться на сайте и заполнить поля своей учетной записи. Если вы уже участвовали в игре и проходили регистрацию на сайте, то используйте свои прежние логин и пароль, если вы их забыли то воспользуйтесь ссылкой "Вспомнить имя или пароль" или свяжитесь с организаторами игры, но не регистрируйтесь повторно!

30.12.2014

ОКОНЧАНИЕ ПРИЕМА ЗАЯВОК И ОПЛАТЫ НА ПОЛУЧЕНИЕ ЗАДАНИЙ В БУМАЖНОЙ ФОРМЕ

По обычной почте будет прислан конверт (бандероль) с материалами игры

12.02.2015

СТЕПЕНЬ УСВОЕНИЯ ТЕМ ШКОЛЬНОГО КУРСА ИНФОРМАТИКИ

30.12.2014

ОКОНЧАНИЕ ПРИЕМА ЗАЯВОК И ОПЛАТЫ НА ПОЛУЧЕНИЕ ЗАДАНИЙ В БУМАЖНОЙ ФОРМЕ

По обычной почте будет прислан конверт (бандероль) с материалами игры

12.02.2015

ОКОНЧАНИЕ ПРИЕМА ЗАЯВОК И ОПЛАТЫ НА ПОЛУЧЕНИЕ ЗАДАНИЙ В ЭЛЕКТРОННОЙ ФОРМЕ

Файл с заданиями отсылается Оргкомитетом по электронной почте или самостоятельно скачивается с сайта из личного кабинета

10.01.2015 - 01.02.2015

РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ КОНКУРСА(В БУМАЖНОМ ВИДЕ)

Оргкомитет рассыпает задания и сертификаты участников конкурса.

05.02.2015 - 12.02.2015

РАССЫЛКА ЗАДАНИЙ КОНКУРСА(В ЭЛЕКТРОННОМ ВИДЕ)

Оргкомитет рассыпает электронные варианты заданий на электронную почту участников конкурса и выкладывает их в личном кабинете участника.

12.02.2015 - 15.02.2015

ОТПРАВКА РАБОТ НА ПРОВЕРКУ (В БУМАЖНОМ ВИДЕ)

12.02.2015 - 28.02.2015

ОТПРАВКА РАБОТ НА ПРОВЕРКУ (В ЭЛЕКТРОННОМ ВИДЕ)

Ответы учеников должны быть занесены учителем - участником конкурса в специальную форму (файл Excel), которую он должен загрузить на сайт в своем личном кабинете.

14.03.2015

ЗАВЕРШЕНИЕ ПРОВЕРКИ РАБОТ

Оргкомитет завершает проверку работ и публикует результаты на сайте. Кроме этого оргкомитет отсылает учителям - участникам игры электронное письмо, содержащее результаты проверки ответов их учеников и сравнительную статистику по школе и региону.

30.03.2015 - 30.04.2015

РАССЫЛКА ПРИЗОВ И ДИПЛОМОВ

Оргкомитет рассыпает призы и дипломы ученикам - победителям конкурса, благодарности - лучшим учителям - организаторам конкурса, а также сертификаты для тех, кто участвовал в электронной форме. Все документы отсыпаются по обычной почте в бумажном виде





ПОЛОЖЕНИЕ

об игре-конкурсе «ИНФОЗНАЙКА»

по информатике и информационным технологиям

для учащихся общеобразовательных школ в 2015 году

С целью активизации познавательного интереса школьников в области информатики и информационных технологий Чувашское отделение Академии информатизации образования проводит игру-конкурс «ИНФОЗНАЙКА» для учащихся общеобразовательных школ.

В 2015 году конкурс будет проведен **12 февраля**. Участниками конкурса могут стать учащиеся школ, в том числе, не изучающие информатику. Конкурс проводится на следующих уровнях:

- начальный (1-2 классы);
- подготовительный (3-4 классы);
- пропедевтический (5-7 классы);
- основной (8-9 классы);
- общеобразовательный (10-11 классы);
- углубленный (10-11 классы).

Для каждого уровня будут предложены задачи, учитывающие обученность учащихся в области информатики. Задачи начального и подготовительного уровней рассчитаны на учеников, не изучавших информатику, либо изучавших ее в безмашинном варианте. Задачи пропедевтического уровня ориентированы на учащихся, имеющих первоначальные навыки работы с компьютером и начавших изучать курс информатики. Задачи основного и общеобразовательного уровней рассчитаны на учащихся, изучающих информатику на базовом общеобразовательном уровне. Задания углубленного уровня – для учащихся, изучающих информатику больше, чем 1-2 урока в неделю.



Задания для конкурса составляют организаторы конкурса. Все задания являются авторскими. Уровень сложности заданий определяется после игры в зависимости от количества верно ответивших на каждое задание. Для подготовки к конкурсу оргкомитет ежегодно издает сборники заданий с ответами за прошлые игры (с 2005 года), которые можно либо скачать с сайта www.infoznaika.ru (в pdf формате), либо заказать в бумажном варианте, связавшись с оргкомитетом.

Игра может проводиться в трех вариантах:

- бумажный (посредством обычной почты учитель получает задания, бланки ответов, дипломы и призы);
- электронный (учитель скачивает с сайта конкурса задания, бланки ответов, распечатывает их, результаты присыпает в электронном виде (в формате Excel); использование компьютера учащимися не обязательно;
- смешанный (учитель получает задания, бланки ответов по обычной почте, а результаты присыпает в электронном виде (в формате Excel).

Все участники конкурса получают сертификаты, победители – дипломы и призы, учителя – благодарности.

Оплата за игру составляет **50 рублей** с участника.

ЗАДАЧИ ПРОШЛЫХ ЛЕТ



Задания и ответы
2005-2007

Здесь вы можете скачать задания за 2005-2007 годы



Задания 2008

Здесь вы можете скачать задания за 2008 год



Задания 2009

Здесь вы можете скачать задания за 2009 год



Задания 2011

Здесь вы можете скачать задания за 2011 год



Задания 2012

Здесь вы можете скачать задания за 2012 год



Задания 2013

Здесь вы можете скачать задания за 2013 год



Задания 2014



Ответы 2011



Ответы 2012



Ответы 2013



Ответы 2014



Чувашское региональное отделение Академии информатизации образования
www.infoznaika.ru www.alio.scp.ru
 ИГРА-КОНКУРС ПО ИНФОРМАТИКЕ "Инфознайка-14"
 Задания для начального уровня (1-2 классы)
 В скобках указан балл за правильно выполненное задание

A1. Какая «мышка» собрана правильно для работы за компьютером.



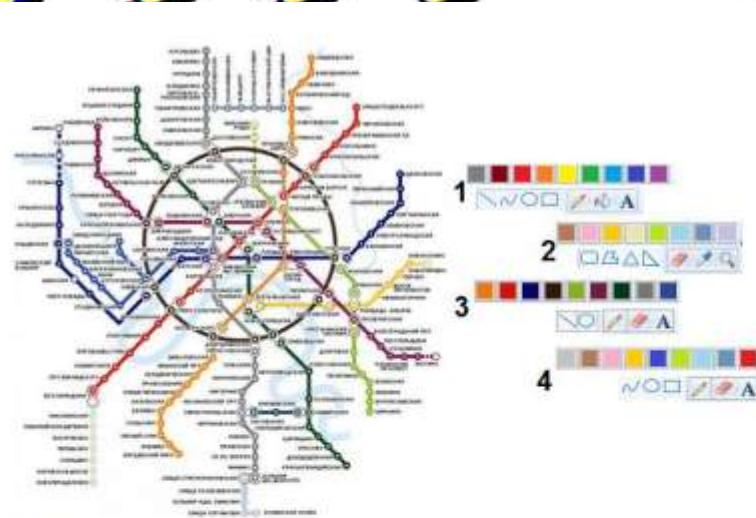
A2. О чём идёт речь?

Он «живой»
 Он смышлен
 Все зависит от него
 Как запрограммирован

A3. С помощью какого устройства можно работать в мобильном телефоне?



A4. Для чего используются эти очки?



A21. Выбери номер изображения, для которого набор команд строит фигуру от метки «Начало» до метки «Конец» и проходит по заливым квадратикам:

Шаг вниз	Шаг влево вниз
Шаг вверх	Шаг вправо вниз
Шаг влево	Шаг влево вверх
Шаг вправо	Шаг вправо вверх

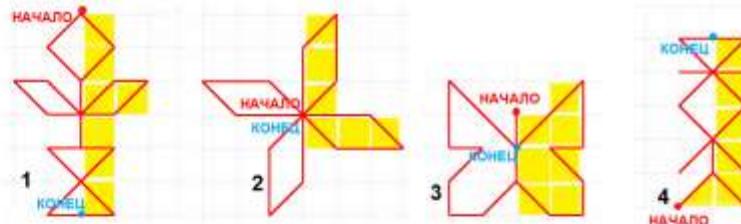
Набор команд, достраивающий фигуру:

↗↑↑↖↓↓→→↘←←↖

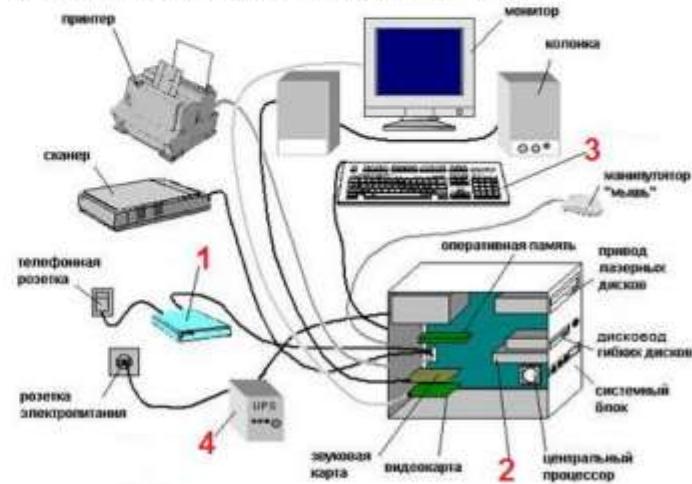
A5. Название какого устройства зашифровано в ребусе?



A6. Отгадай ребус:



A22. Инфознайка разобрал, а потом сам собрал компьютер. Но у него осталась лишняя деталь - винчестер. В какую часть компьютера надо установить жесткий диск?





Чувашское региональное отделение Академии информатизации образования
www.infoznaika.ru www.zio.sar.ru
ИГРА-КОНКУРС ПО ИНФОРМАТИКЕ "ИНФОЗНАЙКА.рф"
Задания для пропедевтического уровня (5-7 классы)

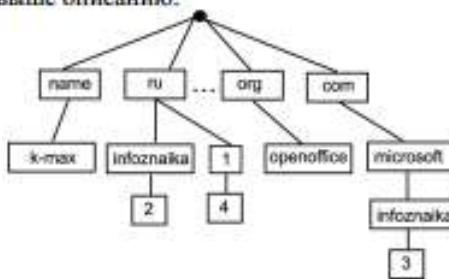
В скобках указан балл за правильно выполнение задания

- A1 Н A25. На карте Яндекса указаны поселения, дороги: магистральные, асфальтированные, проселочные. Выбери правильный ответ с названиями поселений, для которых верно утверждение «От магистральной дороги М-7 до поселения можно доехать только по асфальтированной дороге».



- 1) Ивановка; 2) Москакасы; 3) Ландышин; 4) Таких поселений нет.

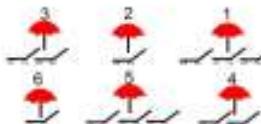
- A5. 1 сами A6. Б курсы A26. Для новой игры по ОБЖ «Спасатели» на доменном имени второго уровня infoznaika было создано новое поддоменное имя spasateli, которое на рисунке обозначено одной из цифр от 1 до 4. Выбери правильный вариант размещения имени spasateli согласно рисунку и приведенному выше описанию.



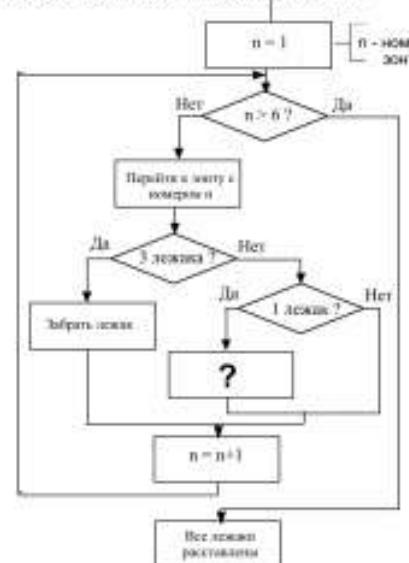
A7. В каком случае верно равенство: $8+7=3?$

- 1) Если это часы на циферблите
- 2) Если это 16-ичная система счисления

- A27. На пляже под каждым зонтом должно размещаться по два лежака. Туристы переставили лежаки так, как показано на рисунке. Какая команда пропущена (заменена знаком вопроса) в алгоритме расстановки лежаков к первоначальному виду: по два под каждым зонтом?



- 1) Есть лежак?
- 2) Забрать лежак;
- 3) Добавить лежак;
- 4) $k = k + 1$, где k – количество лежаков.



- A28. Инфознайка решил сделать upgrade своего компьютера – заменить материнскую плату. Какое из следующих устройств должен заменить Инфознайка в своем компьютере?



konkurskit.org

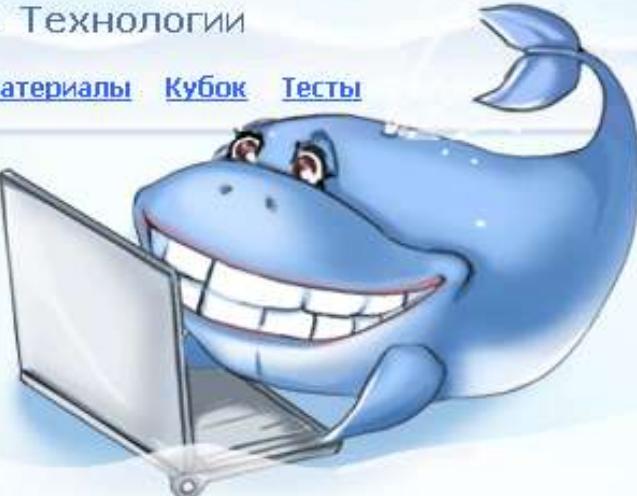
Виртуальная лаборат... CodeCombat - учитель... РАСКРАСКИ.com Бесплатные шаблоны... Учебные презентации... Репози...

КИТ

Компьютеры Информатика Технологии

Положение Организатору Представителю Контакты Материалы Кубок Тесты

КИТ - 2014 состоится
19 ноября 2014 года.



27.08.14 Объявляем, что конкурс "Кит-2014" состоится 19 ноября 2014 года.

Получить персональный код, который позволит участнику узнать свой результат через сайт, можно [здесь](#).

Пройти пробное on-line тестирование по заданиям прошлых лет можно [здесь](#).

В апреле - мае 2014 года в состоится очередной "Командный кубок Кита". Участие в соревновании бесплатное. Отбор и приглашение школ будут осуществляться по итогам конкурса "Кит-2014". Если в прошлом году приглашения получили около 1000 школ, то в этом году таких учебных заведений будет 2000. Задания "Командного кубка Кита" можно посмотреть [здесь](#).

Обращаем внимание, что у нас новый контактный телефон (347)-216-63-08.



3. Участники конкурса «Кит»

3.1. Участниками конкурса «Кит» могут быть учащихся 2-11 классов любых типов образовательных организаций Российской Федерации, оплатившие регистрационный взнос. От уплаты взноса могут быть освобождены участники конкурса из детских домов, а также дети-сироты. Право бесплатного участия наступает при наличии ходатайства директора образовательной организации, заверенного подписью и печатью, на имя регионального (муниципального) оргкомитета/организатора.

3.2. Конкурс «Кит» проводится для всех желающих без предварительного отбора. Участие в Конкурсе является добровольным. Решение об участии в конкурсе «Кит» принимают учащиеся и/или их законные представители. Принудительное участие школьников в Конкурсе запрещено.

4.4. Задания конкурса разрабатываются для пяти разных возрастных групп: 2-3 классы, 4-5 классы, 6-7 классы, 8-9 классы, 10-11 классы.

4.5. Конкурс проводится в бланочной форме в тестовом формате: участникам предлагается бланк с заданиями, содержащий 26 заданий (во втором и третьем классах - 20 заданий). К каждому из заданий 1-23 дается 4 варианта ответов: А, Б, В, и Г. Среди них только один правильный. Участник должен в бланке ответов отметить правильный ответ без каких-либо пояснений путем зачеркивания крестиком поля, находящегося на пересечении колонки с номером этой задачи и строки буквы, обозначающей выбранный ответ. За неправильный ответ, за выбор менее одного или более одного ответа в одном задании выставляется 0 баллов за задание. За правильный ответ выставляется 3, 4 или 5 баллов соответственно спецификации задания. Спецификация заданий указана в бланке с заданиями. Ответ к заданиям 24, 25 и 26 записывается в бланк ответов в отведенные поля в виде числа (числовой ответ).

4.6. В результате выполнения конкурсной работы участника конкурса «Кит» формируется профиль ответов: упорядоченная последовательность из 26 символов (во втором и третьем классах - 20 символов) – букв и цифр. Проверка конкурсной работы состоит в автоматизированной проверке совпадения профиля ответов участника конкурса с правильным (эталонным) профилем ответов.



7. Примерно **через полтора-два месяца** после дня проведения конкурса каждая школа, принявшая участие в конкурсе, получит итоговый отчет с результатами всех участников из данной школы. Итоги подводятся отдельно по классам. Кроме суммы баллов, набранных каждым участником, в отчете будет указано место данного ученика в общем списке данной параллели.
8. Все участники конкурса получают сертификат и памятный сувенир. Участники, набравшие высокие баллы, награждаются дипломами и призами.

